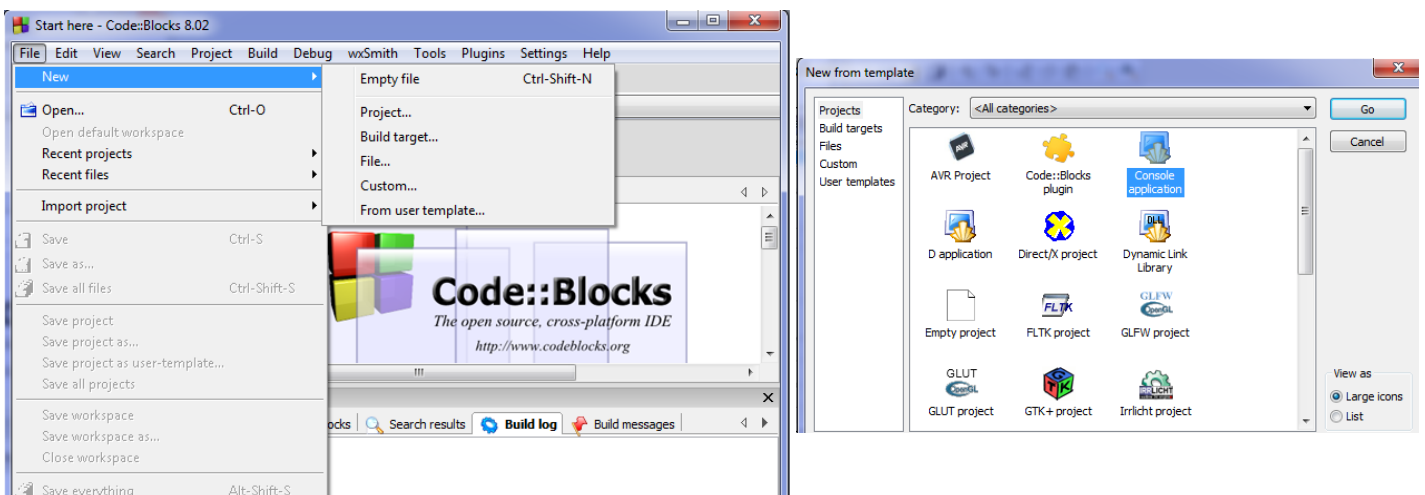


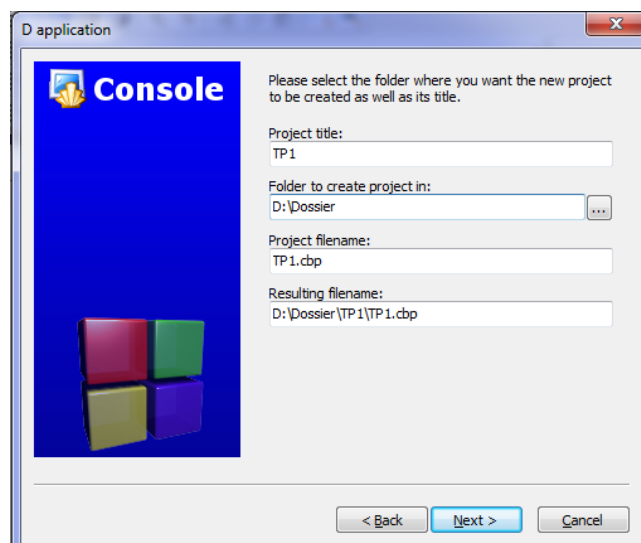
TP N°1 : Introduction (Une séance)

Dans ce TP on va apprendre comment utiliser l'environnement de programmation **CodeBlocks**.

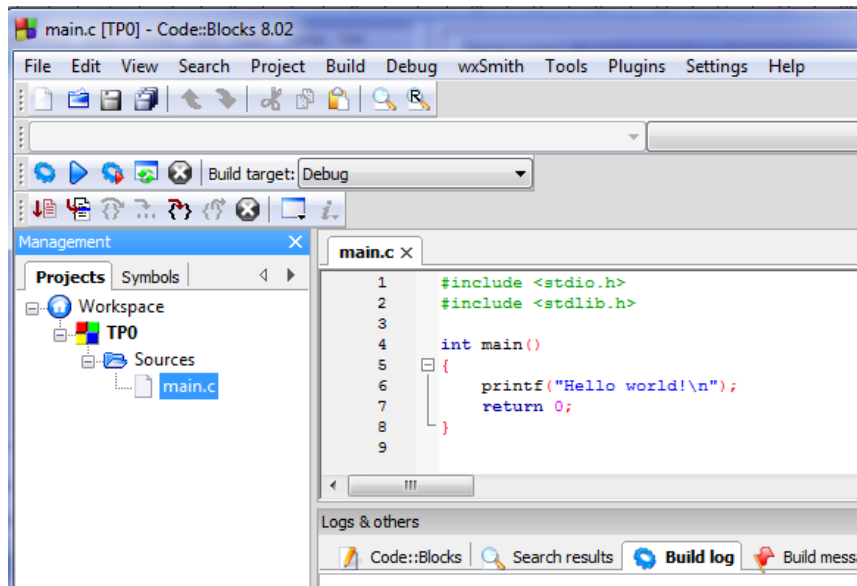
- Pour ouvrir ce logiciel on tape son nom dans la zone de recherche; puis on clique sur son icone
- Une fenêtre s'ouvre, pour taper notre programme on doit créer un nouveau projet en cliquant sur Create new project (ou bien New project dans le menu File)
- Une fenêtre dialogue New from template s'ouvre et vous demande de choisir un modèle de projet On choisit Application Console. une fenêtre apparaîtra pour choisir le langage C:



- Dans la fenêtre **Application console** on spécifie le nom du projet et le dossier où il sera sauvé. Puis on clique sur suivant pour passer à la fenêtre ou on doit choisir le compilateur **GNU GCC Compiler**



-un fichier **main.cpp** est créé (avec un programme "Hello world!"). On peut modifier le code source. Pour le compiler, on clique sur la commande **Build** du menu Build. Pour l'exécuter la commande **Run**



- Maintenant, on essaye d'écrire des sous programmes qui permettent de :
 1. D'afficher « Hello world » 50 fois, ou chaque phrase dans une ligne.
 2. d'afficher les dessins suivants :

```
#####
#####
#####
#####
#####
```

```
#####
  #####
#####
  #####
#####
```

```
#
##
###
####
#####
#####
#####
#####
```

```
#####
#####
#####
#####
####
###
##
#
```

➤ NB : La Consultation se fera à la fin de la séance.