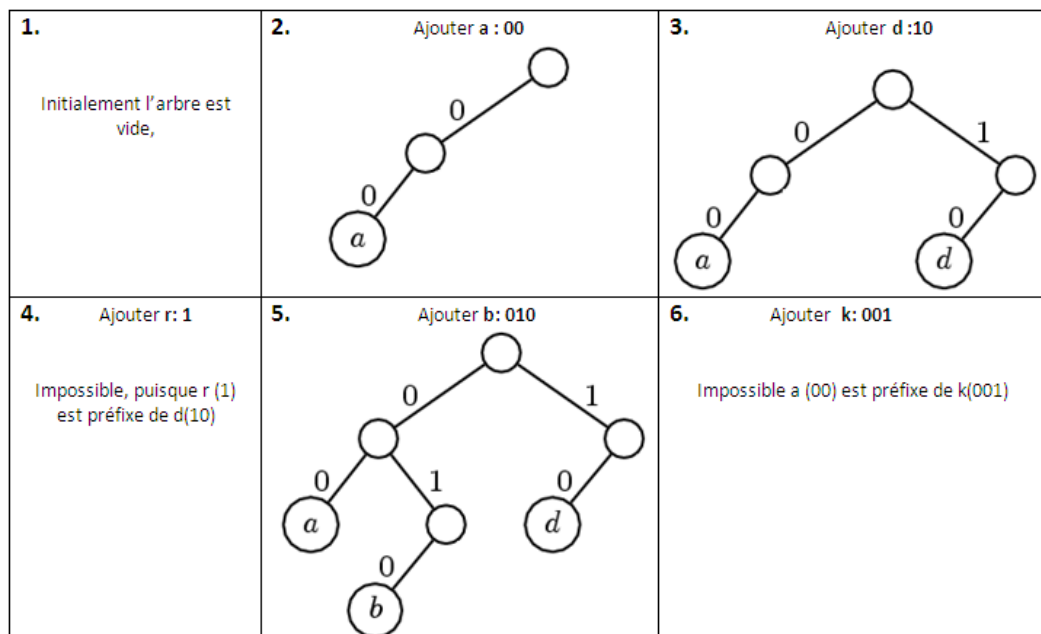


Arbres binaires de recherche

Parmi les techniques de compression de données largement utilisées on trouve le codage de Huffman, présenté avec des exemples dans le cours. On souhaite implémenter ce codage mais avec un arbre donné par l'utilisateur.

Au début du programme, l'arbre est vide, l'utilisateur peut lui ajouter par la suite des caractères avec leur codes en respectant la règle de Huffman exigeant qu'aucun code n'est préfixe d'aucun autre.

Exemple :



Travail demandé :

Écrire, en langage C, un programme permettant à son utilisateur de :

1. Ajouter un caractère d'un code donné à l'arbre,
2. Afficher la liste de tous les caractères avec leurs codes,
3. Décoder une chaîne binaire donnée, (afficher des " ? " pour les codes inexistant dans l'arbre)

NB :

– La durée du TP est de trois semaines, à partir du 25/11/2018.